



## Anmeldung

Bald ist es wieder so weit. Am 15. Juni (4. Klasse) und am 22. Juni 2022 (3. Klasse) findet in der Schulschwimmanlage Riedtli das 18. Wasserballturnier statt. Stell mit deinen Klassenspänli ein Team zusammen. Messt euch mit anderen Klassen und holt den Turniersieg.

- ☉ Pro Klasse kann sich nur ein Team anmelden.
- ☉ Die Teilnehmerzahl ist auf 24 Teams beschränkt. De Schnäller isch de Gschwinder!
- ☉ Anmeldeschluss ist der 2. Juni 2022
- ☉ **Anmeldung ab 9. Mai 2022, 9.00 Uhr, unter [www.schuelerwasserball.ch](http://www.schuelerwasserball.ch):**



- ☉ Während dem Turnier werden Fotos gemacht und auf der Webseite publiziert.
- ☉ Der Spielplan wird eine Woche vor dem Turnier an die Coaches verschickt und auf [www.schuelerwasserball.ch](http://www.schuelerwasserball.ch) publiziert.



## Regeln

- ☉ Pro Schulklasse ist nur **ein** Team mit Schülerinnen und/oder Schülern der gleichen Klasse zur Teilnahme berechtigt. Wie viele Mädchen und Knaben in einem Team sind, spielt keine Rolle.
- ☉ Ein Team besteht aus 1 Torhüter/-in (darf auch mitspielen), 4 Feldspielern/-innen und maximal 1 Auswechselspieler/-in. Die Auswechselspieler/der Auswechselspieler sitzt auf der Bank.
- ☉ Jedes Team wird von seinem eigenen Coach begleitet und betreut.
- ☉ Gewechselt werden darf jederzeit in der dafür bestimmten Ecke. Beide Spieler/-innen müssen sich zum Zeitpunkt der Auswechslung kurz in dieser Ecke befinden. Nach einem Goal darf man immer auswechseln.
- ☉ Das Spielfeld ist 20 m lang und 8 m breit. Es wird auf 2 Wasserballtore gespielt. Die Wasserhöhe ist ca. 90 cm.
- ☉ Gespielt wird mit einem weichen Ball, den man mit 2 Händen berühren darf. Mit dem Ball darf man nicht gehen. Es gibt keinen Körperkontakt und der Ball darf nicht aus den Händen geschlagen werden.
- ☉ Ein Tor kann erst erzielt werden, wenn **mindestens 4 Mal ein Pass, an 4 verschiedene Kinder** des gleichen Teams gespielt worden ist.
- ☉ Die Spielzeit beträgt 8 Minuten pro Spiel und die Seiten werden nicht gewechselt. Das Spiel wird von einem Schiedsrichter geleitet.
- ☉ Am Anfang befinden sich beide Teams neben ihren Toren und auf Pfiff des Spielleiters wird angeschwommen/gelaufen. Nach jedem Tor müssen beide Teams in ihre Platzhälfte zurückkehren und der Ball wird von der Mitte aus angespielt.